



مطبوعة محاضرات موجهة لطلبة السنة الثالثة ليسانس تخصص تدريب رياضي تنافسي

عنوان:

ألعاب القوى

إعداد الدكتور:

حمزة عبد النور

السنة الجامعية: 2019/2018



قائمة المحتويات:

1. تاريخ و ماهية ألعاب القوى

1.1 نبذة تاريخية عن ألعاب القوى

1.2 تعريف ألعاب القوى

1.3 أهمية رياضة ألعاب القوى

2. المضمار و الميدان في رياضة ألعاب القوى

3. أقسام فعاليات ألعاب القوى

4. أشكال التحضير والإعداد الرياضي

5. التوجيه والانتقاء الرياضي

6. تحطيط التدريب الرياضي

7. طرق التعليم في رياضة ألعاب القوى

8. طرق التدريب في رياضة ألعاب القوى

9. السباقات في ألعاب القوى

10. المسابقات في ألعاب القوى

10.1 مسابقات الوثب والقفز

10.2 مسابقات الرمي

١ . تاريخ و ماهية ألعاب القوى :

١ . ١ نبذة تاريخية عن ألعاب القوى .

تعتبر ألعاب القوى واحدة من أقدم الرياضات التي مارسها الإنسان، حيث تمتاز بنشاطها البدني ، و قد نشأت مع الحياة الفطرية للإنسان لضرورة في تلك العصور القديمة ، حيث كان مستعدا دائمًا للصراع مع رفقاء و مع الحيوانات المفترسة في سبيل العيش و البقاء ، و كان يعيش على صيد الحيوانات و يسكن البراري و الكهوف و المغارات و يتسلق الجبال و يهبط الوديان متخدًا من الحجارة سلاحا له ، و هذا كله يتطلب من الإنسان أن يكون قوي البنية و سريع الجري كي يتمكن من الالتحاق بفريسته و قادرًا على الرمي لاقتناصها ، و من هنا يمكننا القول أن هذه الحركات الطبيعية قد نشأت مع الإنسان منذ طفولته كالجري و الرمي و القفز و لكن دون نظام أو قاعدة تذكر ، و منه نستنتج أن ألعاب القوى لها تاريخ عريق بدأ منذ خلق الإنسان، حيث عرفها أحد الأخصائيين في الطب الرياضي بقوله : "إذا كان الإنسان يمشي بعصاباته ، و يسرع بقلبه ، فإنه يصل للهدف بذكائه " . و انتشرت ألعاب القوى في العصور القديمة فعرفتها الصين و الهند منذ 70 قرنا أو يزيد.

جرت مسابقات ألعاب القوى لأول مرة في اليونان سنة 1453 ق م حيث دخلت هذه الألعاب اللاتينية التي كانت طليعة الدورات الأولمبية و كانت تمارس خلال الاحتفالات الدينية فاكتسبت بعدها روحيا إضافة إلى بعدها الرياضي ابتداءً من 1500 ق م ، و كانت ألعاب القوى أساس الألعاب الأولمبية القديمة التي اقتصرت في كثير من الدورات على ألعابها. و عندما استولى الرومان على الإغريق و كانوا أقل تقدما و مستوى حضاري من الإغريق فنقلوا الثقافة اليونانية و احترموا الثقافة الرياضية كثيرا لأن ألعاب القوى بصفة أساسية تبني أجسام الجنود و تساعدهم على



القتال بشكل جيد، حيث استمرت ألعاب القوى والألعاب الأولمبية مزدهرة حتى سنة 393م ، حين رأى القيصر الروماني وجوب إيقافها وتحريمها لما كان يرافق الألعاب من شعائر وعادات وثنية لا تتفق مع الديانة المسيحية.

و بمرور الزمن تطورت هذه الفعاليات وأصبحت لها منافسات، و وضع لها أنظمة وقوانين لإدارتها ، حيث أصبحت تمارس في إنجلترا ، و أول بطولة أقيمت لألعاب القوى كانت سنة 1880م ، و بعد هذا التاريخ ازداد عدد الدول المهتمة بها إلى أن عادت لتكون ضمن البرنامج الأولمبي منذ عام 1896م و هي أول دورة أولمبية حديثة، و منذ ذلك التاريخ استمرت ألعاب القوى بالانتشار و تشكيل الاتحادات في كل دول العالم ، و قد وصفها فلاسفة الرياضة بأنها ملكة الألعاب الأولمبية الحديثة لأن برنامجها في المسابقات الرياضية كبير حيث يعتبر أوسع برنامج من حيث عدد الميداليات المخصصة.

١ . ٢ تعريف ألعاب القوى:

ألعاب القوى هي عبارة عن تمارين وحركات رياضية تهدف إلى التنمية الجسدية المناسبة للإنسان تماشياً مع التنمية الذهنية (إيميل بديع يعقوب ، 1999، 15). و تعتبر ألعاب القوى من الرياضات العريقة و من النشاطات التي يمارسها الإنسان منذ الأزل، فهي عصب الألعاب الأولمبية القديمة و عروس الألعاب الأولمبية الحديثة. كما تعتبر أم الرياضات و تقاس بها الحضارات ، حيث وصفها فلاسفة الرياضة بملكة الألعاب الأولمبية الحديثة لأن برنامجها في جميع المسابقات الرياضية يعتبر أوسع برنامج من حيث عدد الميداليات المخصصة لها ، كما أصبحت ألعاب القوى في وقتنا الحالي مقياساً لحضارة الشعوب و تطورها. و تعتبر ألعاب القوى الرياضة الأولى و الأساسية في العالم باعتبارها ركناً أساسياً هاماً من أركان التعليم، فهي تدخل في جميع برامج و



مناهج التدريس بمراحلها المختلفة (كمال جميل الريضي ، 2005). وقد اشتق اسم ألعاب القوى من المصطلح اللاتيني (Athlitika) و الذي يعني الرياضة الحقيقة السهلة و البسيطة، و هذا لسهولة أدائها و الذي اشتق منه فيما بعد مصطلح (Athlétisme) باللغة الفرنسية (هاشم منذر الخطيب، 1988، 130).

أما بالمفهوم العصري، فإن رياضة ألعاب القوى تشمل على المشي و الجري لمسافات مختلفة، القفز بأنواعه (الطويل، الثلاثي، العالي و القفز بالزانة)، فعاليات الرمي (الجلة، المطرقة، القرص و الرمح)، بالإضافة إلى المسابقات المركبة: العشاري لدى الرجال و السباعي عند السيدات (قصي محمود القيس، 1989).

و ينقسم السباق في رياضة ألعاب القوى إلى أنواع كثيرة يمكن تصنيفها: حسب مكان المنافسة إلى سباقات المضمار، سباقات الصالحة (العدو الريفي) و سباقات الطريق.

حسب المسافة إلى سباقات السرعة، سباقات النصف الطويل (المسافات المتوسطة) و سباقات الطويل (المسافات الطويلة).

و حسب طبيعة الترتيب إلى سباقات فردية (يكون الترتيب فيها فردي) و سباقات جماعية (يكون الترتيب فيها جماعي أو حسب الفرق ، كما هو الحال في سباقات التناوب و سباقات الصالحة..).

١ . ٣ أهمية رياضة ألعاب القوى:

تمتاز ألعاب القوى عن غيرها من الرياضات بأنها عبارة عن منافسات بين أفراد لإظهار كفاءاتهم و قدراتهم البدنية لتحقيق أرقام قياسية جديدة يعترف بها الإتحاد الدولي بناء على التقارير المقدمة

من اللجنة الفنية المعتمدة من الاتحاد الدولي. فالمتتبع لمنافسات ألعاب القوى يرى الحكم والإداري والمدرب، كل يعمل من جانبه بأساليب تربوية حديثة كفريق واحد لرفع مستوى اللاعب بدنياً وفنرياً و تربوياً، كما يشعر الرياضي أنه في قمة سعادته حينما يصل إلى مرحلة البطولة، و خاصة أنه يساهم مع غيره في رفع اسم بلده في المحافل الدولية.

و إذا نظرنا إلى ألعاب القوى من الجانب الفني نرى أنها تجمع بين القوة والسرعة والتحمل، و يتصورنا أن هذه العناصر أساسية في تكوين اللياقة البدنية، فإذا أراد اللاعب أن يتفوق في ألعاب القوى ينبغي أن يكون ممتعاً بها بشكل أو باخر، و هذا لا يعني اهمال بقية العناصر الأخرى لللياقة البدنية كالمرودة والرشاقة وغيرها (كمال جميل الريضي ، 2005).

و تعتبر ألعاب القوى في شموليتها عملة أولمبية لدرجة أن كل تخصص من تخصصاتها (سباقات الجري ، مسابقات القفز أو الرمي) يرتكز على مصادر الطاقة الحيوية و الميكانيكا الحيوية (F Aubert et coll, 2005) .

إن تطور كل ما ذكر من عناصر اللياقة البدنية يؤدي بالتأكيد إلى رفع كفاءة الأجهزة الداخلية للجسم مما يسمح بزيادة نشاط اللاعب و رفع مستوى الحالة الصحية له، إضافة إلى ذلك فإن الأداء الفني لفعاليات ألعاب القوى يعطي طابعاً جمالياً يستمتع به اللاعب و المتدرج على حد سواء، خاصة إذا كان الأداء بشكل فني متطور حيث يؤدي هذا إلى زيادة في الإنجاز مع الاستمتاع بالعرض الفني للأداء (كمال جميل الريضي، 2005).

2 - المضمار و الميدان في رياضة ألعاب القوى

المضمار: . تكون مضامير الجري المقاومة في الهواء الطلق (الخارجية) ببيضاوية الشكل، و تخطط في ملعب كبير (ملعب كرة القدم عادة)، و حسب قواعد الاتحاد الدولي لأنلعاب القوى لا يقل طول مضامير الجري الخارجية عن 400 متر، و معظم المضامير الحديثة تصمم وفق معايير معترف بها دوليا و التي تحدد الطول بـ 400 متر بدقة و بأرضية صلبة مصنوعة بمادة اصطناعية (Synthétique) موافقة لقواعد اللعبة، و يجب الإشارة إلى أنه في الماضي كانت المضامير ترابية أو تغطى بالرماد أو بنفايات المعادن، تقسم المضامير الخارجية إلى 6 أو 8 أروقة أو مسارات، و يجب على العدائين أن يبقوا في أروفتهم في جميع السباقات التي تكون مسافتها 400 متر فأقل، و إلى غاية اجتياز المنعرج الأول في سباق 800 متر، كما يحدد عرض المسار بين 1.22 متر و 1.25 متر حسب قواعد الاتحاد الدولي لأنلعاب القوى.

و من مميزات المضامير في القاعات المغلقة أن لها سطح خشبي أو من مادة أخرى ملائمة لتوضع فوقه مادة اصطناعية خاصة بمضامير الجري، و يكون لها منحنيات مائلة، و وفقا لقواعد الاتحاد الدولي فإن المقياس المفضل للمضمار في القاعات المغلقة هو 200 متر.

الميدان: تجري معظم مسابقات الميدان في حيز محاط بمضمار، كما يتضمن الميدان على مناطق مسابقات القفز، و يحتوى أيضا على مناطق دائرية مغطاة بالخرسانة في أكثر مسابقات الرمي.

3 . أقسام فعاليات ألعاب القوى:

ألعاب القوى من الرياضات التي تتميز بتنوع تخصصاتها إضافة إلى العدد الكبير من أساليب وأشكال أداء هذه الأنواع (تقنياً و فنياً)، و يمكن تلخيص تقسيم كمال جميل الريضي (2005)

لفعاليات ألعاب القوى في الجدول الآتي:

100 م ، 200 م ، 400 م / سيدات و رجال	المسافات القصيرة أو سباقات السرعة	1/ الجري أو الركض
800 م ، 1500 م / سيدات و رجال	المسافات المتوسطة	
5000 م ، 10000 م ، الماراثون (42,195 كم) / سيدات و رجال	المسافات الطويلة	
100 م حواجز سيدات (84 سم) / 110 م حواجز رجال (1.067 م) 400 م حواجز سيدات (76 سم) و رجال (91.4 سم)	سباقات الحواجز	2/ الحواجز و الموانع
3000 م موانع سيدات (76 سم) و رجال (91 سم)	سباق الموانع	
سيدات و رجال 100 × 4 متر		3/ التتابعات
سيدات و رجال 400 × 4 متر		
سيدات و رجال الوثب الطويل		4/ مسابقات القفز
سيدات و رجال الوثب الثلاثي		
سيدات و رجال الوثب العالي		
سيدات و رجال القفز بالزانة		
سيدات (4 كلغ) و رجال (7.260 كلغ)	دفع الجلة	5/ مسابقات الرمي
سيدات (600 غ) و رجال (800 غ)	رمي الرمح	
سيدات (1 كلغ) و رجال (2 كلغ)	رمي القرص	
سيدات (4 كلغ) و رجال (7.260 كلغ)	رمي المطرقة	

المسابقات المركبة	6	العشاري (رجال)	اليوم الأول	100 م ، الوثب الطويل ، دفع الجلة ، الوت卜 العالى ، 400 م .
			اليوم الثاني	110 م ، رمي القرص ، القفز بالزانة ، رمي الرمح ، 1500 م .
		السباعي (سيدات)	اليوم الأول	100 م حواجز ، الوت卜 العالى ، دفع الجلة ، 200 م.
			اليوم الثاني	الوثب الطويل ، رمي الرمح ، 800 م.
المشي الرياضي	7	20 كم	سيدات و رجال	
		50 كم	سيدات و رجال	

٤. أشكال التحضير والإعداد الرياضي:

يمكن تلخيصها كما يلى:

- **الإعداد البدني:** يهدف الإعداد البدني إلى تنمية الصفات أو القدرات البدنية كالقوة العضلية و التحمل و السرعة و الرشاقة و مدى الحركة في المفاصل، و يجب أن تكون هذه التنمية شاملة و عامة مع التأكيد على الصفات الخاصة التي تكفل التقدم في نوع النشاط الذي يمارسه الفرد ، فالإعداد البدني لعداء الماراثون مثلاً مختلف عن الإعداد البدني للاعب دفع الجلة.



- **الإعداد المهاري و الخططي:** يهدف الإعداد المهاري إلى تعليم و إقان المهارات الحركية الأساسية لنوع النشاط الرياضي، كذلك فإن تربية القدرات الخططية التي يستخدمها الفرد في غضون المنافسات الرياضية من أهم واجبات التدريب الرياضي و يجب علينا أن ندرك أن هناك ارتباطاً وثيقاً بين عمليات الإعداد المهاري والإعداد الخططي.
- **الإعداد المعرفي (النظري):** يهدف الإعداد المعرفي إلى اكساب الفرد الرياضي مختلف المعلومات و المعرف النظرية التي تهم الرياضي بصفة عامة و كذا التي تخص النواحي التربوية العامة و كذلك التي تخص نوع النشاط الذي يمارسه و منها . المعرف و المعلومات الصحية . النواحي الخاصة بالتنفسية . المعرف الخاصة بأسس الأداء الحركي . المعرف الخاصة بقانون اللعبة، هذه المعرف و المعلومات تسهم بدور ايجابي في رفع مستوى الفرد الرياضي بصورة كبيرة .
- **الإعداد التربوي النفسي:** يهدف الإعداد التربوي النفسي إلى تربية الفرد الرياضي بصورة شاملة و مترنة مع تطوير السمات الخلقية و تربية الروح الرياضية مع اعداده نفسيا لتعليميه كيفية استخدام القدرات التي يتعلمها، و من ناحية ثانية إظهار الانجاز الجيد من خلال الإعداد النفسي للمشاركة الناجحة في المسابقات أو المنافسات الرياضية. ومن أهم شروطها هو الشعور بالثقة بطاقة و التحقق السليم من امكانياته، فإذا لم تتوافر الثقة أو القناعة بالطاقة الذاتية فإن الفرد الرياضي يصبح تحت رحمة الخوف بأشكاله المتعددة حيث يمتد ذلك إلى خوفه من التدريب.

هذه الحالات النفسية غير المناسبة و التي تؤثر على تصرفه بصورة سلبية تظهر في الغالب على هيئة فقد الثقة بالطاقة الذاتية للفرد الرياضي و هذا يجعل من غير الممكن و من المستحيل الوصول إلى نهاية ناجحة حتى لأبسط التصرفات الإرادية و المرتبطة عادة بتخطي صعوبة ما.

- **الإعداد الصحي:** يهدف إلى تأقلم الأجهزة الداخلية و الأعضاء و كذلك تشويط الفرد و التخلص من بعض الأمراض و الضعف البدني فضلا عن تقوية مناعة الجسم.

و يجب علينا النظر إلى هذه العمليات الخمسة على أنها مكونات متراقبة لعملية واحدة هي عملية التدريب و الإعداد الرياضي. و لذا ينبغي الاهتمام بها جميعا حتى يمكن الوصول بالفرد إلى أعلى المستويات الرياضية.

5- التوجيه و الانقاء الرياضي:

إن مصطلح (الانقاء) يضم مصطلحي (التوجيه) و (الانقاء) في مفهوم شامل، أي أن استعمال مصطلح (الانقاء) يعني ضمنياً التوجيه، و يعرف الانقاء على أنه "عملية اختبار و قياس القدرات البدنية و المهارية و النفسية و الذهنية و الوظيفية لدى المبتدئين الراغبين في ممارسة الفعاليات الرياضية و مقارنة ذلك مع متطلبات الفعالية المراد التخصص فيها بغية التوجيه و الإرشاد العلمي السليم لاختبار أنساب لعبة تتماشى و قدراتهم من جميع نواحيها(علي بن صالح، 1994) " ، كما عرفه مفتى إبراهيم بأنه "عملية يتم من خلالها اختيار أفضل العناصر من اللاعبين من خلال عدد كبير منهم طبقاً لمحددات معينة" ، كذلك يقصد بالانقاء هو" اختيار اللاعبين و اللاعبات في المجموعة المتاحة من خلال الدراسة المعمقة لجميع الجوانب المؤثرة في المستوى الرياضي اعتماداً على الأسس و المبادئ و الطرائق العلمية.

٥ . ١ أهداف الانتقاء:

تهدف عملية الانتقاء إلى اكتشاف و اختيار الموهوبين و توجيههم إلى ممارسة النشاط الرياضي الذي يتناسب مع قدراتهم و قابليتهم، و يمكن تحديد أهداف الانتقاء بالآتي.

١- التعرف المبكر على الموهوبين الرياضيين و لاسيما في مختلف الاختصاصات في رياضة العاب القوى.

٢- التوجيه المثمر للناشئين نحو الأنشطة الرياضية التي تتناسب مع قدراتهم و استعدادهم و إمكانياتهم.

٣- الاقتصاد في الجهد و المال في عملية التدريب الرياضي.

٤- زيادة الدافعية عند الرياضيين في ممارسة النشاط الرياضي الملائم لهم.

٥- تطوير عمليات الانتقاء للاعبين من حيث التنظيم، و هذا خلال الدراسات و البحوث العلمية المتواصلة.

٦- تحديد المواصفات و المتطلبات المورفولوجية و البدنية و الحركية التي يجب توفرها عند الرياضي للتفوق في نشاط رياضي معين.

٥ . ٢ الأعمار الملائمة لانتقاء اللاعبين في مختلف الأنشطة الرياضية:

عمليات النمو التي يمر بها الكائن الحي تعد مراحل حساسة و مهمة للغاية يواجهها الإنسان منذ الولادة حتى مراحل متقدمة من سن الشباب ، ومن خلال هذه المراحل تتغير أجزاء جسم الإنسان (عضلات، عظام) و لها تأثيرها على طول و وزن اللاعب و كذلك على مستوى المردود البدني و العقلي و المهاري و لها علاقتها وارتباطها التام مع قوة و سرعة العضلات و الخلايا الحسية و العصبية و الحركية.

و نوع النشاط الرياضي و مستلزمات هذا التكوين له ارتباط فاعل و لا يقبل الشك في مجالات الانقاء و التبيؤ و اختيار الناشئين في الألعاب الرياضية المختلفة، و على ضوء ذلك يتم تحديد العمر الزمني الملائم وفق الاستعدادات الخاصة التي يتمتع بها الناشئ في مراحل النمو المختلفة.

و من الأخطاء الشائعة و المألوفة في بعض الأحيان اختيار الموهوبين دون النظر إلى مستوى أعمارهم سواء كانت متأخرة أو مبكرة عن السن المناسب لممارسة نشاط رياضي معين أو أي لعبة من الألعاب الرياضية (الجماعية، الفردية)، و هذا ما يظهر فعلياً في مراحل التدريب و انعكاساتها السلبية على مدى فاعلية التدريب و على نتائج اللاعب المهارية فيما بعد.

و هناك محددات ثابتة يمكن الاستدلال عليها و العمل وفق هذه المعاير يتم تحديد السن الملائم بدقة لبداية الممارسة الحقيقة لنشاط رياضي معين، حتى يصل اللاعب أو الناشئ إلى سن المنافسات (البطولة) الذي يقدم فيه الرياضي أفضل مستوى رياضي أو إنجاز رقمي و يكون غالباً بين (18-25) سنة ، و هذا المستوى من العمر يختلف في بعض الأحيان حسب طبيعة النشاط الرياضي الممارس أو بين الجنسين أو باختلاف البيئة التي يعيش بها اللاعبون ، ففي اختصاص جري المسافات الطويلة كالـ 10000 متر و الماراثون مثلاً ، يمكن للرياضي أن يحقق أحسن إنجازاته في عمر متقدم نسبياً حيث أن هذا الاختصاص يتطلب حجم تدريسي كبير و بالتالي فإن تراكم سنوات التدريب للرياضي يسمح له باكتساب حجم و مستوى تدريسي معتبر بالإضافة إلى الخبرة ، و هذا ما يسمح له بالتألق فيما بعد خلال مساره الرياضي...

و هناك أنشطة رياضية تتميز طبيعة ممارستها بالتوافق الحركي و تتطلب ممارستها في سن مبكرة كالجمباز و السباحة، و سن بداية الممارسة الملائم لها هو (5-7) سنوات، و كذلك كرة القدم تتم عمليات الاختيار و الانقاء في مدارس الإعداد بمستوى أعمار (6-8) سنوات (البراعم) ، فهي



عناصر خام تتمتع بمواهب كبيرة في أداء مهارات اللعبة بشكل يلتف لأنظار العاملين في هذا المجال.

و هناك ألعاب و نشاطات رياضية يرتفع بها سن الممارسة بحيث يصل في بعض الأحيان إلى سن (10 . 12) سنة و خاصة في الأنشطة الرياضية التي تميز بالتحمل و القوة كما هو الحال في ممارسة بعض فعاليات ألعاب القوى و كذلك الألعاب التي تميز بالدقة كالرمادية و السلاح، أما بالنسبة للألعاب الفردية مثل الملاكمة و المصارعة و رفع الأثقال فيمكن البدء بمارستها تحت سن (11 - 14).

و عليه في إجراء القياسات الخاصة بعملية الانتقاء يمكن أن يتحقق الالتزام بالسن المناسب للبدء في ممارسة كل نشاط رياضي على حدا فضلاً عن التغلب على مشكلة عدم التطابق بين العمر الزمني اختلافات واضحة من حيث سرعة أو بطء نمو بعض الصفات أو القدرات الخاصة بالناشئ مقارنة بأقرانه من نفس السن نظراً للفروق الفردية الموجودة بين الناشئين من أفراد العمر الواحد و التي تظهر بوضوح في معدلات النمو الخاصة بكل مظاهر النمو المختلفة (البدنية و الحركية و العقلية و الانفعالية و الاجتماعية).

5 . 3 مراحل الانتقاء:

نظراً لوجود فروق فردية بين الأفراد في جميع الجوانب البدنية و العقلية و المهارية و النفسية، يتحتم علينا اختيار الأفراد الذين توفر فيهم شروط ممارسة النشاط الرياضي الذي يتاسب مع قابلياتهم و قدراتهم، و من هنا ظهرت الحاجة إلى عملية الانتقاء التي تتم على ثلاثة مراحل:

المرحلة الأولى (8-12) سنة:

و تهدف إلى الكشف على المستوى المبدئي للصفات الآتية:

أ- القدرات البدنية و المهارية.

ب- الخصائص المورفولوجية و الوظيفية.

ج- اختبار مرونة المفاصل.

د- السمات الشخصية.

المرحلة الثانية (12-14) سنة:

و هي مرحلة تستهدف اختيار أفضل الناشئين من بين من نجحوا في اختبارات المرحلة الأولى و

توجيههم إلى النشاط الذي يتلاءم مع إمكاناتهم. و تتم هذه المرحلة بعد أن يكون الناشئ قد مر

بمدة تدريب طويلة نسبياً قد تستغرق ما بين عام و أربعة أعوام، و تستعمل في هذه المرحلة

الملاحظة المنظمة و الاختبارات الثانية من الانتقاء لتقدير الجوانب الآتية:

أ- مستوى تطور القدرات البدنية العامة و الخاصة (قوة، سرعة، تحمل، مرونة، رشاقة).

ب- معدل تطور القدرات العامة و الخاصة.

ج- تحديد مستوى الانجاز و فيه يحقق الناشئ المستوى المؤهل في مجال اللعبة.

د- تحديد ثبات الانجاز عندما يحقق الناشئ مستوى الأداء الأمثل في المنافسات.

المرحلة الثالثة (14-16) سنة:

و تستهدف هذه المرحلة التحديد الأكثر دقة لخصائص الناشئين و قدراتهم بعد انتهاء المرحلة الثانية

و انتقاء الناشئين الأكثر كفاءة لتحقيق المستويات العليا ، مع التركيز و الاهتمام بقياس مستوى

نمو الخصائص المورفولوجية و الوظيفية الالزامية لتحقيق المستويات العليا.

و خلال هذه المرحلة يمكن انتقاء الناشئين بهدف إعدادهم للمنافسات الدولية، و تعد المقدرة على تحمل التدريب و كفاءة الجهاز العصبي من العوامل المهمة في هذه المرحلة.

6 . تخطيط التدريب الرياضي:

أصبحت الرياضة الحديثة تتطلب جهوداً جادةً لمزيد من التحسين في عملية التدريب الرياضي، و من أهم العوامل التي تعمل على النجاح و بلوغ الأهداف الرياضية نجد التخطيط الجيد، حيث يعتبر منطلق الممارسة لجميع الإعدادات الناجحة للدورات و البطولات الرياضية، كما أن من أهم العوامل التي تقرر مسبقاً الناجحات الفردية و الجماعية في الرياضة تميز الطرق المتعددة للتدریب على أساس الأبحاث و الإنجازات العلمية الرياضية (الدراسات الرياضية المخبرية و المعملية...) و عليه يمكن تقسيم التخطيط في التدريب الرياضي كما يلي:

▪ التخطيط طويل المدى:

هذا النوع من التخطيط يتم لسنوات طويلة و لكن فيما يتصل بنوعية الممارسين و المدة تكون هذه المدة 4 سنوات و هي الفترات بين الدورات الأولمبية أو بطولات العالم في كثير من الألعاب أو قد تكون سنتان كال فترة بين بطولات العالم للأعاب القوى مثلاً. و يجب أن يراعى التخطيط طويل المدى اتصاله بعملية توزيع الخطة التدريبية على دورة تدريبية واحدة كبيرة ، هذه الدورة تمتد عدة شهور، و يجب أن تشمل الفترات الثلاثة للموسم الرياضي و هي الإعدادية و المنافسات و الانتقالية التي تلي انتهاء موسم المنافسات و تمثل الراحة النشطة أو الإيجابية.

▪ التخطيط قصير المدى:

و هو التخطيط الذي يتم في فاصل قصير و محدد، ففي عملية التدريب الرياضي يتم التخطيط قصير المدى لفترة تدريبية واحدة ، و يعتمد التخطيط قصير المدى على مبدأ التحديد و الواقعية ، و لذلك يلزم أن يكون ملائم للممارسين من كل الجوانب.

▪ التخطيط الجاري:

يعتمد أساساً على التخطيط طويل المدى و يتميز بوضوح و تحديد الهدف الجاري تنفيذه في المرحلة الراهنة ، كما يحدد الطرق و الوسائل اللازمة للعمل و تحقيق الهدف.

7 . طرق التعليم في رياضة ألعاب القوى:

لقد تناول معاني و مفاهيم الطريقة عدد كبير من الكتاب و الباحثين، و عرفها جابر عبد الحميد الذي: " بأنها عملية نقل المعرفة و إيصالها إلى ذهن المتعلم أو أنها أيسر السبل للتعليم و التعلم " ، و عرفها حسن معوض: " بأنها الوسيلة التي تتبع للوصول إلى غرض معين، و مهما توفرت المادة العلمية لدى المدرس، فإذا لم تكن لديه القدرة على اختيار الطريقة الجيدة التي يستطيع من خلالها إيصال مادته إلى أذهان طلابه ، تكون طريقته ناقصة و لا تؤدي إلى أهدافها، لذا يجب أن يتفاعل المدرس (المعلم ، المربى ، المدرب) و الطالب (المتعلم ، الرياضي) و الطريقة المستخدمة لتحقيق الغايات المطلوبة، و لقد كشف الكثير من الباحثين على الطرق الأكثر اقتصادا و وصولا إلى الهدف بأقل جهد و بأسرع وقت، و هذه الطرق هي:

01-الطريقة الكلية. 02-الطريقة الجزئية. 03-الطريقة المختلطة (الكلية الجزئية).

و لكل طريقة محسنها و عيوبها و على المدرس اختيار الطريقة التي تكون أكثر تلاؤماً و تعطي أحسن النتائج.

❖ الطريقة الكلية:

المقصود بهذه الطريقة هي تعليم المسار الحركي للفعالية بشكل عام دون تجزئتها إلى مراحل حيث تساعده هذه الطريقة على إدراك العلاقة بين عناصر الحركة ككل و هذا يؤدي إلى تعلم الأداء الفني للفعالية بسرعة ، وقد أشار كثير من المربين الرياضيين إلى ضرورة استخدام هذه الطريقة عندما يكون المتعلم كبيرا في السن و يمتاز بنكاء كبير كي يتمكن من إدراك العلاقة بين أجزاء الحركة كوحدة واحدة ، ولكن من عيوبها أنها لا تستخدم في جميع الحركات و خاصة المعقدة منها حيث يستوجب تجزئتها ، ولكنها تعتبر من أفضل الطرق المستخدمة في التعليم.

❖ الطريقة الجزئية:

المقصود بهذه الطريقة تجزئة الحركة إلى أجزاء تعليمية حيث يقوم المدرس أو المربى الرياضي بتجزئة الأداء الفني للفعالية إلى مراحل أمام الطلاب، و بعد اتقان إلى حد ما المرحلة الأولى يتم نقلهم إلى المرحلة اللاحقة ثم العمل على ربطها، و يتم استخدام هذه الطريقة حينما يشعر المربى الرياضي أن المتعلمين صغار في السن و المسار الحركي للفعالية صعب، و لكن هذه الطريقة بحاجة إلى مensus من الوقت، و من عيوبها فقدان بعض أجزاء الترابط الصحيح بالأجزاء الأخرى، إضافة إلى ظهور بعض العادات الحركية الخاطئة.

❖ الطريقة المختلطة (الكلية الجزئية):

المقصود بهذه الطريقة هو الجمع بين الطريقتين السابقتين و العمل على تجنب عيوبهما، حيث يقوم المربى الرياضي بتقسيم الحركة إلى عدد من الوحدات التعليمية، و عندما يشعر المدرس أن الطالب قد أتقن كل وحدة تعليمية يقوم بعد ذلك بالعمل على ربط الوحدات بالأخرى، و هناك بعض المدرسين يفضلون تعليم الحركة ككل، و من ثم يركزون على أصعب جزء منها و البعض الآخر يعلم جزء في الحركة ثم يربطه بالأداء الكلي للحركة.

8. طرق التدريب في رياضة ألعاب القوى:

يقصد بالطرق الإعداد بمختلف الوسائل التي يمكن بها تتميم و تطوير الحالة التدريبية للفرد الرياضي إلى أقصى درجة ممكنة، و يقصد بالحالة التدريبية للفرد: الحالة البدنية، الحالة المهارية، الحالة الخططية، الحالة النفسية التي يتميز بها كل فرد و التي يكتسبها عن طريق التدريب الرياضي المنظم.

❖ تقسيم طرق التدريب:

يمكن حصر طرق التدريب في ألعاب القوى كما يلي:

أولاً: التدريب المستمر (*Méthode continue*): يهدف هذا النوع من التدريب إلى إعداد و تأهيل لاعبي المسافات الطويلة ما يعني بالضرورة تطوير و تتميم التحمل العام (الدوري التنفسي) و التدريب الاستمراري هو الجري بسرعة معتبرة.

. تأثيرات التدريب المستمر:

ترقية الجهاز الدوري التنفسى، حيث يعمل على زيادة قدرة الدم على حمل كمية أكبر من الأوكسجين و الوقود (الطاقة) اللازم للاستمرار في بذل الجهد، الأمر الذي يسهم في زيادة قدرة أجهزة أعضاء الجسم على التكيف للمجهود البدنى.

- زيادة نفتح الشعيرات الدموية.

- زيادة حجم الألياف العضلية (Hypertrophie musculaire).

- زيادة درجة الإعداد النفسي.

. خصائص التدريب المستمر:

- بالنسبة للتمرينات: تتراوح شدة التمارين المستخدمة ما بين 25 إلى 75 % من أقصى مستوى الفرد.

- بالنسبة لحجم التمرينات: تتميز بزيادة مقدار حجم التمرينات عن طريق زيادة طول فترة الأداء سواء بواسطة الأداء المستمر أو عدد مرات التكرارات.

- بالنسبة لفترة الراحة: تؤدى بصورة مستمرة لا تخللها فترة راحة بينية.

ثانياً: التدريب الفتري (Interval-training):

هو نظام تربيري يتميز بالتبادل المتناطلى بين الجهد و الراحة، و نعني بالفتري فترة الراحة بين كل جهد تربيري و آخر، و ينقسم التدريب الفتري إلى قسمين:

■ التدريب الفتري المنخفض الشدة: و يهدف إلى تنمية الصفات البدنية التالية:

التحمل العام / التحمل الخاص / تحمل القوة.

و تتميز طريقة التدريب الفوري بزيادة حجم حمل التدريب و بشدة أقل، و تهدف إلى زيادة عمل الجهاز الدوري التنفسى و ذلك من خلال تحسين السعة الحيوية للرئتين و سعة القلب، بالإضافة إلى زيادة قدرة الدم في نقل المزيد من الأوكسجين، مما يسمح بتنمية قدرة الفرد على التكيف للمجهود البدنى المبذول و تأخير ظهور التعب.

خصائصه:

بالنسبة لشدة التمارين: تتميز التمارين المستخدمة في هذه الطريقة بالشدة المتوسطة، و قد تصل إلى حوالي 60 %. 80 % من أقصى مستوى الفرد و هذا بالنسبة لتمارين الجري، أما بالنسبة لتمارين التقوية ف تكون بين 50% و 60% من أقصى مستوى الفرد.

بالنسبة لفترة التمارين: من 15 إلى 90 ثانية بالنسبة للجري و من 15 إلى 30 ثانية بالنسبة لتمارين الاتصال.

فترة الراحة: فترة الراحة قصيرة غير كاملة تتيح للقلب العودة إلى جزء من حالته الطبيعية و تتراوح بين 30 إلى 90 ثانية بالنسبة للرياضيين المتقدمين، أي عندما تنخفض نبضات القلب إلى حوالي 120 . 130 نبضة في الدقيقة، أما بالنسبة للناشئين فترة الراحة تتراوح بين 60 إلى 120 ثانية، أي عندما تصل نبضات القلب ما بين 110 إلى 120 نبضة في الدقيقة، و يستحسن استخدام الراحة الإيجابية مثل الجري الخفيف و تمارين الاسترخاء.

▪ التدريب الفوري المرتفع الشدة:

يتميز بزيادة شدة حمل التدريب و قلة حجمه. كما تهدف طريقة التدريب الفوري المرتفع الشدة إلى تنمية: - التحمل الخاص / - القوة المميزة بالسرعة.

و عن طريق التدريب الفتري المرتفع الشدة نجد أن عضلات جسم الفرد تقوم بالعمل في غياب الأوكسجين كنتيجة لشدة الحمل المرتفع و هذا يعني حدوث ظاهرة الدين الأوكسيجيني عقب كل أداء و آخر.

كما يؤدي إلى تمية قدرة العضلات على التكيف للمجهود البدني المبذول، الأمر الذي يسمح بتأخير الشعور بالتعب.

خصائصه:

بالنسبة لشدة التمرينات: تتميز بالشدة المرتفعة إذ تبلغ 80 إلى 90 % من أقصى مستوى الرياضي.

بالنسبة لحجم التدريبات: يرتبط حجم التدريبات في هذه الطريقة بصورة مباشرة بشدة التمرينات المستخدمة إذ يقل الحجم كنتيجة لزيادة الشدة.

بالنسبة للتكرارات: يكون التكرار في حدود 10 مرات.

بالنسبة للراحة: تزداد نسبياً لكنها غير كاملة، و تتراوح بين 90 إلى 180 ثانية بالنسبة للرياضيين المتقدمين. أما بالنسبة للناشئين فتتراوح بين 110 و 240 ثانية مع مراعاة عدم هبوط نبضات القلب إلى ما يقل عن 110 . 120 نبضة في الدقيقة.

ثالثاً: طريقة التدريب التكراري (*Méthode répétitive*) :

يشير السيد عبد المقصود أن التدريب التكراري هو عبارة عن أداء حمل مختار بدرجة السرعة القصوى، مع أداء فترة راحة كاملة بين التكرارات، و نظراً لأن الأداء يتم بدرجة شدة عالية فلا يمكن أداء إلا عدد بسيط من المرات أو التكرارات، و تتميز هذه الطريقة بالمقاومة أو السرعة

العالية للتمرين، و هي تتشابه مع التدريب الفوري في الأداء و الراحة و لكن تختلف عنه في طول فترة أداء التمرين و شدته و كذا عدد مرات التكرار و فترة استعادة الراحة بين التكرارات.

كما تهدف طريقة التدريب التكراري إلى تنمية الصفات البدنية التالية:

-السرعة (سرعة الانتقال) / - القوى القصوى / - القوة المميزة بالسرعة.

كما يهدف التدريب التكراري إلى التأثير على مختلف أجهزة أعضاء الجسم لفرد و خاصة الجهاز العصبي بصورة مباشرة و قوية، الأمر الذي يؤدي إلى سرعة التعب المركزي، و يحدث ذلك كنتيجة لحدوث ظاهرة الدين الأوكسيجيني، أي عدم قدرة العضلات على الامداد بالطاقة بسبب ارتفاع شدة التمارين و تراكم حمض اللاكتيك (حمض اللبن).

خصائص التدريب التكراري:

بالنسبة لشدة التمارين: 90 إلى 100 % من أقصى مستوى الفرد.

بالنسبة لحجم التدريبات: تتميز بقلة في الحجم.

بالنسبة للتكرارات: من 01 إلى 03 مرات.

بالنسبة للراحة: راحة طويلة قد تصل إلى 10 دقائق و حتى 45 دقيقة في بعض الأحيان.

رابعاً: التدريب الدائري (Circuit-training):

هو عبارة عن أسلوب تنظيمي بطريقة التدريب المستمر أو الفوري أو التكراري و إن تمرينات التدريب الدائري على شكل دائرة يمارسها المتدرب من التمرين الأول و الانتقال إلى باقي التمارين حتى يكمل الدائرة.

- يهدف التدريب الدائري إلى تتميم الجهاز الدوري التنفسى و التكيف على مقاومة التعب و يساهم في تتميم الصفات البدنية.

مميزاته: . طريقة هامة لزيادة كفاءة الجهازين الدوري و التنفسى و الزيادة في مقاومة التعب.

- يساهم بدرجة كبيرة في تتميم صفات القوة العضلية و السرعة و التحمل.
- يمكن تشكيل يمكن تشكيل التمرينات المختارة بحيث تسهم في تتميم و تطوير المهارات الحركية و القدرات الخططية بالإضافة إلى تتميم الصفات البدنية الأساسية.
- تعتبر من الطرق التي تتميز بعامل التشويق.
- يمكن لكل فرد ممارسة التدريب طبقاً لجرعة محددة تتناسب مع مستوىه.
- يمكن استخدام أواع عديدة من التمرينات.
- يمكن التدرج في حمل التدريب.

9 . السباقات في ألعاب القوى

و من سباقات المضمار نميز :

➤ سباقات السرعة أو المسافات القصيرة:

" تشمل جميع اختصاصات الجري للمسافات القصيرة التي لا تزيد عن 400 متر (كما تتضمن سباقات الحواجز أيضا) التي يحاول العداء من خلالها الركض بأكبر سرعة ممكنة منتجاً بذلك لأقصى جهد. و الجهد الذي ينتجه العداء في هذه السباقات هو عبارة عن جهد عصبي-عصيلي (Neuromusculaire)، بمعنى أنَّ مصدر القوة المحركة هو التضافر الذي يجمع بين الجهاز العصبي و الجهاز العصيلي. لكن الشدة القصوى لهذا الجهد لا يمكن أن تستمر لأكثر من حوالي

7 ثواني. هذا يعني أن التأثير في سباقات السرعة يستدعي التحكم الجيد في قوة الحركة لكي نصل إلى تمديد الجهد إلى مدة زمنية تفوق 7 ثواني.

و يوجد عاملان أساسيان محددان في سباقات السرعة هما:

زمن أو سرعة رد الفعل لنظرية الانطلاق (أقل زمن ممكن). و البحث عن السرعة القصوى تدريجيا بفضل تكرار الخطوة (التردد) و سعة الخطوة (طول الخطوة). و تعتبر سعة الخطوة حاسمة و محددة " Billouin , 1980 , 4 .

كما أتى في سباقات السرعة يكون لكل عداء رواق الجري الخاص به، و لا يسمح له الخروج منه من بداية السباق إلى نهايته و إلا فيعتبر مقصى إن خرج من حدود رواقه.

و ركض السباقات القصيرة هو عبارة عن سلسلة من الخطوات المتلاحقة التي يلامس من خلالها العداء الأرض أثناء الركض برجل واحدة و بصورة متباينة في كل خطوة و على مشط القدم أساسا.

و تمتاز السباقات القصيرة بقطع العداء لها بأقصى سرعة ممكنة، و بعد ركض المسافات القصيرة من المنافسات المهمة جدا ليس فقط بالنسبة لأنواع القوى بل لجميع الرياضية الأخرى، حيث يكتسب الرياضي عنصر السرعة الذي يعتبر من صفات و عناصر اللياقة البدنية الأساسية التي لا يمكن الاستغناء عنها.

كما يتم تعليم و تدريب تقنيات ركض السباقات القصيرة بشكل مبسط دون اللجوء إلى التعقيد في الشرح و الأداء، أي يجب على المدرب أن يعتمد على تقسيم المسافة إلى مراحل مبسطة لتمكن المتعلم من فهمها و تعلمها بصفة صحيحة. سباقات الحواجز:

تدخل سباقات عدو الحواجز عامة ضمن سباقات السرعة بأشكالها المختلفة و بذلك يمثل عنصر السرعة أهمية كبيرة لجميع سباقاتها، و من وجهة نظر علوم الحركة تعتبر تلك السباقات حركات ذات ايقاع متكرر و مركب في نفس الوقت و بذلك فهي حركات ثنائية المراحل.

و سباقات الحواجز من السباقات الأكثر منعة و تشويقاً و ذلك لإثارتها العالية للمشاهدين من جهة، و لشعور لاعبيها بالثقة و الجرأة عند مزاولتها سواء في التدريب أو في المنافسات من جهة أخرى ، حيث يشعر المتسابق بمتعة كبيرة و هو ينهي سباقه بعد اجتياز الحواجز.

و سباقات الحواجز عامة تتطلب صفات خاصة لمتسابقيها، سواء كانت تلك الصفات أنثروبيومترية أو بدنية أو نفسية، فإذا ما تمت ملائمة المتسابق بمثل تلك الصفات و الخصائص استطاع السيطرة على التكتنلوجيك و الذي له أثر إيجابي كبير على تقدم المستوى، و يتضح ذلك في مجال رياضة المستويات العالية.

❖ سباق 110 متر حواجز رجال:

يعتبر سباق 110 متر حواجز رجال من أمنع سباقات الحواجز و أصعبها في الأداء، حيث يصل ارتفاع الحاجز إلى 1.067 م ، و ما يتطلبه ذلك من مرنة و رشاقة و توافق و ثقة عند اجتياز الحاجز إذا ما قورنت بباقي سباقات الحواجز سواء للرجال أو للسيدات، و على ذلك يمكن تقسيم الخطوات الفنية للأداء الحركي إلى المراحل التالية:

• المرحلة الأولى: البداية و الاقتراب من الحاجز الأول.

• المرحلة الثانية: خطوة اجتياز الحاجز الأول.

• المرحلة الثالثة: العدو بين الحاجز.

• المرحلة الرابعة: العدو بين الحاجز الأخير و اجتياز خط الوصول.

✓ الأبعاد ، الخصائص و القوانيين:

رجال و سيدات	سيدات	رجال	
400 متر حواجز	100 متر حواجز	110 متر حواجز	السباقات
10	10	10	عدد الحواجز
م 0.76 سيدات	م 0.91 رجال	م 0.84 م 1.067	ارتفاع الحاجز
م 45	م 13	م 13.72	المسافة بين خط البداية و أول حاجز
م 35	م 7.5	م 9.14	المسافة بين الحواجز
م 40	م 10.5	م 14.02	المسافة بين آخر حاجز و خط النهاية

-توضع الحاجز في المضمار حسب المسافات القانونية.

-تجري جميع السباقات في مسارات على أن يلتزم المتنافس الرواق التابع له.

-المتنافس الذي يسقط الحاجز بيده أو بقدمه بصورة متعمدة يلغى سباقه.

-اسقاط الحاجز بصورة تعتبر متعمدة أو خطأ و يحدد حكم السباق الإلغاء من عدمه.

-يصنع الحاجز من المعدن أو أي مادة مناسبة و في أعلىه عارضة من خشب..

-وزن الحاجز 10 كلغ و عرضه 120 سم.

➤ سباقات النصف الطويل (المسافات المتوسطة):

" سميت كذلك كونها تجري على مسافات متوسطة تتواجد بين سباقات السرعة و سباقات الطويل أو المسافات الطويلة، هي سباقات تجري بين مسافتي الـ 800 متر و الـ 3000 متر. و منه سباقات النصف الطويل هي: 800 متر ، 1000 متر ، 1500 متر ، الميل أو الميل (1609 متر) ، 2000 متر ، 3000 متر ، و كذا سباق الموانع . مع ذلك تبقى سباقات 800 متر ، 1500 متر و الموانع الوحيدة التي تصنف كمنافسات أولمبية (أي تدرج ضمن برنامج الألعاب الأولمبية و كذا البطولات العالمية) . أما بالنسبة إلى سباق 3000 متر مستوى فقد اخفى عن المنافسات النسائية بعد ألعاب أتلانتا (الألعاب الأولمبية لـ 1996) و تم تعويضه بسباق 5000 متر. و مما تجدر الإشارة إليه أنه يمكن التمييز بين النصف الطويل القصير (*Demi-fond court*) الذي يضم المسافات المتزاوجة بين سباقي 800 و 1500 متر، و بين النصف الطويل الطويل (*Demi-fond long*) الذي يشمل السباقات الأخرى التي تصل إلى 3000 متر أو حتى الـ 5000 متر كما يرى البعض " (Billouin , 1980 , 19) .

" يعتبر سباق الموانع من سباقات النصف الطويل التي تقترب كثيراً من سباق الضاحية (العدو الريفي). ففي 3000 متر موانع توضع 5 موانع على مدار حلبة المضمار. هناك أربعة موانع بارتفاع 0.91 متر و حاجز أو مانع مائي بنفس الارتفاع طوله 3.66 متر (يقع على بعد حوالي 150 متر من خط الوصول) " (Billouin , 1980 , 28) .

+ اتجاهات حديثة في تدريب عدائى المسافات المتوسطة

من المعروف أن التدريب في اختصاص النصف الطويل يرتكز أكثر على الصفة البدنية للتحمل (المطاولة أو المداومة) و هذا بحسب مدة (مسافة) السباق ، حيث كلما زادت مدة السباق كلما زادت نسبة مساهمة صفة التحمل (مطاولة ، مطاولة قوة ، مطاولة سرعة) و النظام الهوائي ... إلا أن بعض الدراسات الحديثة كدراسات (L PAAVOLAINEN et coll 1999 ، SLAWINSKI et J QUIEVRE 2006 ، A NUMMELA 2006) أظهرت أهمية تدريب القوة و السرعة لدى عدائى النصف الطويل ، حيث خلصت هذه الدراسات إلى أن تدريب القوة الانفجارية يحسن نتائج القوة ، السرعة و كذا نتائج التحمل. و بالتالي يجب على المختصين في النصف الطويل أن يقوموا بإعادة توجيه تدريباتهم القائمة على الحجم و الكم إلى تدريبات أكثر تخصص قائمة على الكيف. كما أن العداء المميز بصفة القوة و السرعة يكون لديه حظوظ أكبر في إنهاء سباقاته بصفة أحسن و التفوق لاسيما إذا بقي معه العداءون المنافسين إلى غاية آخر مراحل السباق.

► سباقات الطويل (المسافات الطويلة):

" بالنسبة لهذا النوع من السباقات نجد أن هناك من يصنف سباقي الا 5000 و 10000 متر ضمن سباقات اختصاص الطويل التي تجرى في المضمار ، فيما يرى آخرون أنهما ينتميان لسباقات النصف الطويل الطويل. و على كل ، فإن كلا من السباقين يندرج ضمن المنافسات الأولمبية و يتطلب مداومة كبيرة. أما فيما يتعلق بالسباقات التي تجرى خارج المضمار فنميز سباق الضاحية و سباق الماراثون و باقى سباقات الطريق ".(Billouin , 1980 , 26)

كما نذكر سباقات المشي التي تجرى على المضمار (سباق 10000 متر و 20000 متر و حتى 50000 متر مشي) و هذا بالنسبة للجنسين.

و من السباقات التي تجرى خارج المضمار نذكر :

❖ **سباق الصالحة (العدو الريفي):** " يعتبر سباق الصالحة أو الركض على الأراضي الوعرة نوعاً مستقلاً من أنواع السباقات في ألعاب القوى. يجري سباق الصالحة أو العدو الريفي في الحدائق و نواحي المدن في الهواء الطلق ، و هو منتشر في كثير من دول العالم. كما يعد من أفضل الوسائل التي تتمي التحمل لدى الرياضيين. و بسبب اختلاف ظروف إجراء السباقات فإن تكتيك ركض الصالحة يختلف بعض الشيء عن تكتيك الركض على المضمار " (خرييط مجید و الأنصاری ، 2002).

❖ **سباق الماراتون:** هذا الاختصاص الرياضي يعَد من أشهر السباقات، و يرجع أصل تسميته إلى قرية يونانية صغيرة اشتهرت بفضل المعركة التي جرت عام 490 قبل الميلاد أين فاز فيها اليونانيون على الفرس، فانطلق المحارب فيليبيس (Philippides) ركضاً من قرية ماراتون إلى مدينة أثينا لكي يعلن الخبر الصار بالفوز بالمعركة، لكن ما إن وصل و صاح بالانتصار سقط ميتاً من التعب والإجهاد...". (Billouin , 1980 , 30).

" إن طول مسافة سباق الماراتون هو 42 كم و 195 متر، يجري بالأساس على الشوارع المعددة و هو من أقدم سباقات ألعاب القوى، كما يتمتع بشعبية كبيرة ليس بين الرجال فحسب، بل بين النساء أيضاً حيث صارت شعبيته أكبر لدى هذا الجنس في الفترة الأخيرة. و يمارس هذا الاختصاص الرياضيون البالغون الذين يتمتعون بإعداد بدني معين و مستوى عالٍ من الإعداد الوظيفي و خبرة كافية في ركض المسافات الطويلة. في سباق الماراتون تحمل مسائل الصرف

العقلاني للطاقة و اقتصاد الركض و التنفس بشكل صحيح أهمية خاصة، و يجب أن تكون وتيرة التنفس منفردة بشكل دقيق بالنسبة لكل رياضي و أن تكون متوافقة مع كثرة عدد الخطوات " خريبط مجید و الأنصاري ، 2002) .

و يوجد كذلك سباقات أخرى تجرى على الطريق كنصف الماراثون و سباقات أخرى تختلف في المسافات كالعشر كيلومترات أو 15 كيلومتر و غيرها... كما لا ننسى سباقي 20 كم و 50 كم مشي و هذا بالنسبة للجنسين بطبيعة الحال.

❖ كما يوجد نوع آخر من السباقات يعرف بسباقات التناوب، و سباق التناوب هو عبارة عن سباق كباقي السباقات في رياضةألعاب القوى إلا أن الفرق يكمن في اشتراك عدد من العدائين (أربعة بالنسبة لسباقات المضمار) الممتنعين لنفس الفريق في نفس السباق ، بحيث يتناوب أعضاء الفريق في قطع المسافة المحددة لكل منهم و في نهاية المسافة المحددة للداء الأول يتم إعطاء الشاهد (عصى صغيرة) للداء الثاني، ثم يحدث نفس الشيء مع العداء الثالث و الرابع الذي ينهي السباق. على العدائين استلام الشاهد في المنطقة المحددة و إلا يتعرضون للإقصاء ، كما يجب عليهم عدم إسقاط الشاهد أثناء السباق حتى لا يخسروا الوقت... الترتيب النهائي يكون حسب الفرق، و منه إن كان هناك تتوافق جماعيا (للفريق). و من أشهر سباقات التناوب التي تحدث في المضمار ذكر 4×100 متر و 4×400 متر لدى الجنسين. كما توجد سباقات تناوب أخرى تبرمج أحيانا في المنافسات كتناوب 4×800 متر و 4×1500 متر و المدلي (100 متر + 200 متر + 300 متر + 400 متر) إلا أنها لا تعد من السباقات الأولمبية. هناك أيضا سباقات تناوب أخرى تحدث خارج المضمار كالسباقات التي تحدث في الطريق مثل سباق تناوب الماراثون...

❖ و نميز كذلك سباقات أخرى تعرف بسباقات الوقت أو سباقات الجري لمدة ساعة واحدة، حيث على الرياضي الاستمرار في الركض إلى غاية انتهاء الوقت المحدد (ساعة مثلاً). فمسافة السباق غير محددة في سباق الوقت و خط النهاية غير محدد و هو يتغير بتغيير الإيقاع. تجرى سباقات الوقت عادة على مسالك مغلقة كمضمار الـ 400 متر أو على الطريق حيث تكون مسافة المסלك محددة، و تعرف النتيجة النهائية فيها بحساب المسافة المقطوعة من خلال العملية الحسابية التالية:

النتيجة (المسافة المقطوعة) = (عدد الدورات × طول الدورة) + المسافة الإضافية التي لم تصل إلى دورة كاملة.

10 . المسابقات في ألعاب القوى.

10 . 1 مسابقات الوثب و القفز.

► الوثب الطويل.

الوثب الطويل أو القفز الطويل أو القفز الطولي، هو إحدى الرياضات الأوليمبية، و تتمحور حول القفز أبعد مسافة ممكنة. الرقم القياسي للرجال هو 8.95 م سجله الأمريكي مايك باول في طوكيو(اليابان) بتاريخ 30 أكتوبر 1991 و هنا بعد المنافسة التاريخية مع مواطنه والأسطورة الأولمبية كارل لويس، بينما الرقم القياسي المسجل للسيدات هو 7.52 م، سجلته الروسية غالينا تشيسستياكوفا في سانت بطرسبرغ (ليننغراد ، روسيا) في تاريخ 11 جويلية 1988.

ظهر هذا النوع من الرياضة أيام الإغريق حيث كانت حاجتهم إلى عبور الوديان و الخنادق و الحاجز التي تعرّض طرقهم في إثناء الحرب و السلم، و لأهميتها قديماً كانت ضمن برنامج

المسابقة الخمسية في الأعياد الأولمبية، إذ كانت من الثبات، ثم للحاجة إلى قوة الدفع أصبحت تؤدي من الركض و ذلك في القرن السادس ق.م

- قانون الوثب الطويل:

قوانين اللعبة سهلة التعداد لكنها صعبة التطبيق و تتجلى في:

1. الجري أولاً في المكان المخصص مع تزايد تدريجي في السرعة حيث تمنح للفائز قدرة أكبر على دفع الجسم إلى الأمام.
2. القفز عند لوح الارتقاء المتصل بالخط الأحمر الذي لا يجب لمسه أو اجتيازه.
3. يجب على المتنافس أن لا يرجع أي خطوة للوراء بعد القفز.

إن حركة الواثب تختلف عن فعاليات الميدان و المضمار الأخرى، فقد اتفقت المصادر العلمية على أن الواثب يقوم بحركات مختلفة في مراحل الطيران عن الواثبين الآخرين، و هذا الاختلاف يعطي كل طريقة التقسيمة الخاصة بها مثل القرفصاء و التعلق و المشي في الهواء، لذا تعد كنشاط حركي بسيط في أدائه و خصوصا في مراحل تعلمه الأولى و المحببة و الأكثر شيوعا في ممارستها ليس فقط في مجال الساحة و الميدان، و لكن بالنسبة للألعاب و الفعاليات الرياضية المختلفة، و على ذلك يقبل تلاميذ المدارس على أدائه دون معلم متنافسين بعيدين عن فنون حركاته الرياضية المختلفة المتمثلة في التكنيك الخاص بالأداء، حيث ينمي عندهم قوة الارتقاء من جراء الوثب المتكرر في حفرة الوثب، ومن هنا ظهرت أهميته كنشاط مدرسي و لبساطة متطلبات الوثب الطويل و لسهولة أدائه خصوصا في شكله الأولى (المراحل الأولى من مراحل النعلم الحركي)، يجب على معلمي التربية الرياضية ملاحظة ذلك عند وضع منهاجم التعليمية بالاهتمام بالتدريبات الخاصة بالوثب الطويل، و ذلك في كل وحدة تعليمية.



و الوثب الطويل من أسهل مسابقات الوثب إذا نظرنا إليه من ناحية الشكل الخارجي، أما إذا قمنا

بتحليل تكتنิก أو تقنية الوثب الطويل لوجدنا أنها مبنية على قانون القذائف الذي يعتبر أن طول ر

مسافة الوثبة يعتمد على:

- سرعة الانطلاق.
- زاوية الانطلاق لحظة الارتفاع.
- ارتفاع مركز الثقل الجسم عند أعلى نقطة في قوس الطيران.
- مقاومة عجلة الجاذبية الأرضية للجسم وهو في الهواء.

أما اللاعب فيجب أن تتوفر فيه سرعة عداء 100 متر و ارتفاع قافز عالي و توافق لاعب
الحواجز.

إن تقنية الوثب الطويل تتكون من حلقات متسلسلة الواحدة بعد الأخرى، كما أن ترابط مراحله و
تبادل أقسام حركاته تكون مشتركة. و يمكننا تقسيم المراحل الفنية في هذه الفعالية إلى أربعة أقسام

رئيسية كما هي:

.الاقتراب . الارتفاع . الطيران . الهبوط.

أولاً الاقتراب:

إن الهدف الرئيسي لهذه المرحلة هو وصول الواثب إلى الوضع الجيد بأكبر سرعة ممكنة و الاعداد
الجيد للارتفاع، تبدأ هذه المرحلة من أول خطوة في الاقتراب و تنتهي بارتطام القدم بلوحة الارتفاع.

ثانياً الارتفاع:

تبدأ هذه المرحلة بارتطام القدم بلوحة الارتفاع أين يكون اللاعب قد اكتسب السرعة الملائمة في نهاية مرحلة الاقتراب و تحويل نقل الجسم من السرعة الأفقية إلى السرعة العمودية بغرض الدخول في المرحلة الموالية المتمثلة في مرحلة الطيران، من مميزات مرحلة الارتفاع أنها تتم بسرعة و فعالية فائقة حيث يتم في لحظة وجيبة جداً ارتطام قدم الارتفاع بلوح الارتفاع و الدفع إلى الأعلى و الأمام بزاوية ملائمة (في حدود $76\text{ - }80^{\circ}$) حتى تتم مرحلة الطيران بأحسن طريقة و يتم نقل الجسم لأبعد نقطة ممكنة (بزاوية $20\text{ - }24^{\circ}$...)

ثالثاً الطيران:

تفصل هذه المرحلة بين مرحلتي الارتفاع و الهبوط و تخضع إلى نظرية المقدوفات من حيث المدى و الارتفاع مع المحافظة على الوضع المتوازن للجسم في الهواء. و تبدأ هذه المرحلة بتترك قدم الارتفاع للوحة الارتفاع و تنتهي بهبوط القدمين على حفرة الرمل.

رابعاً الهبوط:

و تكون عند نهاية مرحلة الطيران باتخاذ الواثب الوضع الأفضل لأجل الحصول على أطول مسافة أفقية ممكنة، و تبدأ هذه المرحلة عندما يستعد الجسم للهبوط في حفرة الرمل و تنتهي بتجمع أجزاء الجسم و هبوطها في الحفرة فوق مكان القدمين في الرمل..

الاعتبارات الواجب إتباعها في الوثب الطويل.

- الوصول بسرعة إلى أقصى ما يمكن و خصوصاً في الخطوات الثلاث الأخيرة، و هو هدف أول مرحلة من مراحل الأداء الحركي للوثب الطويل (الاقتراب).



- الإعداد للارتفاع الجيد دون خسارة في سرعة الاقتراب المكتسبة، حيث يقيد في ذلك تغير إيقاع الثلاث خطوات الأخيرة، مع خفض مركز التقل بما يناسب الإعداد للارتفاع الجيد و ليس طول الخطوة و قصرها فقط.
- الحصول على ارتفاع قوي سريع و الذي تسنده الزاوية المناسبة للارتفاع 76-80 حيث تعمل على إكساب مركز التقل مساره الحركي الصحيح.
- في الارتفاع يأخذ الجسم الوضع الصحيح العمودي مع مد رجل الارتفاع كاملا و مرحلة فخذ الرجل الحرة حتى المستوى الأفقي و النظر للإمام، و كل ذلك يعطي الوضع الجيد للارتفاع.
- الحصول على ارتفاع طيران مناسب لمركز التقل يساعد الواثب في إنجاز زاوية طيران مناسبة أيضا في حدود 20-24 و التي تؤثر على مسافة الوثب.
- حركة الذراعين الدائيرية و حتى أعلى من مستوى النظر مع اتجاه الكوعين للخارج تعمل على رفع الكتفين عاليا حيث يساعد ذلك في توازن الجسم لحظة الارتفاع.
- ميل بسيط للجذع و في حدود خمس درجات يساعد الرجلين في بداية الطيران بإنجاز تقنية المشي في الهواء بسهولة.
- توافق حركات الرجلين مع حركات الذراعين أثناء مرحلة الطيران يعمل على استمرار مسار مركز التقل و حفظ توازنه، و ذلك يسمح للواثب عدم فقدان أي مسافة من المسار الذي اكتسبه في مرحلة الارتفاع (المرحلة الحركية المكملة للاقتراب).
- إن إمكانية لاعب الوثب الطويل في مد الرجلين مع رفعهما عن الأرض بقدر الإمكان يعملان مع حركات الذراعين من الخلف للإمام و ميل الجذع للإمام استعدادا لهبوط الجيد (تقوية عضلات البطن و خلف الفخذ).

• ثني الركبتين و إزاحة الحوض للإمام بعد الهبوط بالقدمين و ملامستهما للرمل يعمل

ذلك على مرور مركز الثقل فوق مكان الهبوط، و يعطي ذلك الجسم الاتزان اللازم

بحيث لا يسقط الجسم للخلف أو لأحد الجانبين مما يؤثر سلبا على مسافة الوثب.

► الوثب الثلاثي.

القفز الثلاثي أو الوثب الثلاثي هو أحدث التخصصات الرياضية التي أدخلت في الدورات

الأولمبية لرياضة ألعاب القوى، وهو من أصل ياباني.

القفز الثلاثي من اسمه يتكون من ثلاثة قفزات متتالية، و في نهاية القفزة الأولى يجب على

المتسابق أن يلامس الأرض بنفس القدم التي بدأ بها السباق وفي القفزة الثانية يجب أن يلامس

الأرض بالقدم الأخرى، وفي نهاية القفزة الثالثة تكون ملامسته للأرض بالقدمين معا. و يبلغ

الرقم القياسي للوثب الثلاثي عند الرجال 18.29 متر و هو بحوزة العداء البريطاني جوناثان

إيدوارد حيث تمكن من تحقيقه يوم 7 أكتوبر 1995 في بطولة العالم بمدينة غوتنبرغ السويدية،

أما لدى السيدات فهو بحوزة الأوكرانية إيسا كرافيتش و يبلغ 15.50 متر و التي تمكن من

تحقيقه يوم 10 أكتوبر 1995 بنفس البطولة.

► الوثب العالي.

القفز العالي أو الوثب العالي، و يقصد به الوثب إلى أقصى ما يستطيع اللاعب من ارتفاع دون

استعمال أي وسيلة. و يتم في مكان الوثب المهيأ من الإسفنج، و يركز عند طرفي مكان القفز

قائمان يبعد الواحد عن الآخر ما بين 3,66 متراً و أربعة أمتار، و توضع فوقهما عارضة غير

ثابتة يقفز اللاعب من فوقها و يكون بجوار قطر نصف دائرة مضمار الجري.



في المنافسات، لكل منافس الحق في 3 محاولات للفوز على علو معين. يتم في البداية رفع الحاجز في كل مرة بـ 5 سم، ثم يصير التغيير بـ 3 سم. يستطيع المتسابق أن يبدأ التأمين على أي ارتفاع فوق الحد الأدنى المتفق عليه، وإذا أخطأ ثلاثة مرات متتالية يستبعد من السباق. الفائز هو الذي يصل إلى أعلى ارتفاع.

في أوائل القرن 20، كان الرياضيون يقفزون و أجسامهم معتدلة، كما يفعل الأطفال. و في عام 1912 ابتكر الأمريكي جورج هورين طريقة فنية للفوز، و فيها يكاد الجسم أن يكون في وضع أفقى موازياً للحاجز، و منذ ذلك التاريخ استحدثت طرق عديدة و مختلفة:

- القفز على طريقة المقص: يبدأ المتسابق برفع الرجل الأولى حتى تجتاز الحاجز ثم يلحق الأخرى و هو في وضع سقوط.
- القفز على الجانب.
- القفز على البطن.
- قفزة فوسبورى / Fosbury-flop (على الظهر) و تسمى أيضاً بـ (Fosbury-flop) نسبة إلى مبتكرها اللاعب الأمريكي ريتشارد دوغلاس فوسبورى و الملقب بـ: ديك فوسبورى، حيث فاز عن طريقها بدورة الألعاب الأولمبية بمكسيكو سنة 1968م.

و الرقم القياسي للوثب العالى رجال هو بحوزة الكوبى خافير سوتومايوه الذى تمكן من تحقيقه يوم 27 جويلية 1993م بمدينة سلمونة الإسبانية و يبلغ 2 متر و 45 سنتيمتر، أما عند السيدات فهو بحوزة البلغارية ستيفكا كوستادينوفا و الذى تمكنت من تحقيقه يوم 30 أوت 1987م في بطولة العالم بملعب روما الأولمبي، و يبلغ 2 متر و 9 سنتيمترات.

► الفرز بالزانة

الفرز بالزانة هو إحدى رياضات ألعاب القوى، و هو مشتق من الجمباز، و في هذا النوع الصعب من رياضة الفرز يبدأ المتسابق باندفاع سريع جداً، و هو يحمل في يده زانة طويلة و عندما يصل إلى الصاري يغرس الزانة في الصندوق (حفرة صغيرة مخصصة للزانة) على شكل ركبة، و يحول سرعته إلى قوة صعود بأن يشد عضلاته فوق الزانة، و في نفس الوقت يطوح بساقين في الهواء لكي يرتفع فوق الحاجز، و بمجرد أن يخطأه يترك الزانة من يده إلى الخلف، و إذا تسبب المتسابق في إسقاط العارضة تعتبر محاولة خاطئة، و الزانة الأكثر استخداماً مصنوعة من الألياف الزجاجية أو من ألياف الكربون و ذلك لتميزها بمرونة فائقة. و الرقم القياسي لدى الرجال هو بحوزة الفرنسي رونو لافينيلي و يبلغ 6.16 متر ، أما لدى السيدات فهو بحوزة الروسية ييلينا ايزنبايفا و يبلغ 5.06 متر.

2 . 10 . مسابقات الرمي:

► رمي الرمح.

هو رياضة تقليدية قديمة، الرياضي الذي يمارسها يستخدم علامة على القوة الناتجة عن الدوران، قوة التحول، أي قوة الدفع التي تنتقل إلى الرمح بتأثير سرعة الجسم و الذراع، و هو يبدأ ببعده سريع لمسافة حوالي 30 متر ، و عندما يصل المتسابق إلى موضع الرمي، يبدأ في إبطاء عدوه، بينما يتراجع الذراع و الكتف الحاملان للرمح إلى أقصى حد إلى الخلف، و باستدارة عنيفة و بدفعه قوية بالجذع و الذراع، يلقي المتسابق الرمح. يصنع الرمح من المعدن، و يكون طرفه منتهياً بقطعة معدنية مدببة و يبلغ وزنه 800 غرام عند الرجال و 600 غرام عند السيدات.

يرمى الرمح أثناء المنافسات لتحقيق أطول مسافة بطريقة خاصة، تترابط فيها سرعة الاقتراب والأوضاع الفنية الخاصة، التي تساعد الرمح لاكتساب أقصى قوة انطلاق لأطول مدى ممكن.

- الخطوات الفنية لرمي الرمح

تمر طريقة رمي الرمح بمراحل فنية متعددة يجب على اللاعب أن يجدها، ليصل إلى المستوى المناسب و هي: مسك الرمح / حمله / وقف الاستعداد / الاقتراب / خطوات الرمي / الإرسال / الاحتفاظ بالتوازن بعد الرمي.

- شروط احتساب رمية الرمح

لا تعتبر الرمية صحيحة إلا إذا لمس نصل الرمح المعدني الأرض قبل أي جزء آخر منه. و لا تتحسب المحاولة إذا كسر الرمح في أي وقت أثناء أداء الرمية.

و لكي تعتبر الرمية صحيحة يجب أن يسقط الرمح داخل الحدود الداخلية لخطي قطاع الرمي، وعرض كل منها 5 سم.

تقاس كل رمية بعد عملية الرمي فوراً من أقرب أثر تركه سنان الرمح على الأرض حتى الحد الداخلي لقوس الرمي.

طريق الاقتراب ينبغي أن لا يزيد طولها عن 36.5 م و لا يقل عن 30 متراً.

الرمح هو حرية مصنوعة من المعدن أو الخشب. يتالف الرمح من ثلاثة أجزاء هي: الرأس، الجسم، وحبل المقبض. يتراوح طول الرمح الذي يستخدمه الرجال بين 2.6 م و 2.7 م و يزن 800 غرام. أما الرمح الذي تستخدمه النساء فيتراوح طوله بين 2.2 م و 2.3 م، و يزن 600 غرام.

الرقم القياسي لدى الرجال بحوزة الشيكي يان زيلينزي و يقدر بـ 98.48 متر، أما لدى السيدات فهو بحوزة مواطنته باريورا سبوتاكوا و المقدر بـ 72.28 متر.

► رمي الجلة أو دفع الجلة.

رمي الجلة أو دفع الجلة، و هو رياضة تشبه في مجموعها حركة اليد المضغوفة الذي ينفجر فجأة و بعنف بالغ، و عند تأديتها، ينتهي الرياضي بجسمه موجهاً ظهره إلى اتجاه الرمي، ثم يعود إلى وضع الاعتدال مؤدياً دورة كاملة حول نفسه (دورة وربع)، و يستمر في وضع استعداد كامل لإطلاق الطاقة، و الجلة هي كرة من الحديد وزنها كوزن المطرقة 7.257 كلغ عند الرجال و 4 كلغ عند السيدات. و مسابقة دفع الجلة من مسابقات الرمي في ألعاب القوى، و تتم عملية الرمي من أمام الكتف و من دائرة قطرها 213 سم كما يحدد ذلك القانون الدولي، و في أثناء عملية الرمي نلاحظ سلسلة من المهارات تندمج مع بعضها البعض تظهر بشكل حركة انسانية واحدة.

- التواحي الفنية

لتسهيل عملية تعليم هذه المسابقة تم تقسيمها إلى الخطوات التالية:

- مسک الجلة.
- الزحف أو الانزلاق.
- نهاية الانزلاق و بداية الدفع الحقيقي للجلة.
- الدوران.
- الدفع الفعلي للجلة.
- الارتداد أو التوازن.

الأخطاء الشائعة في مسابقة دفع الجلة

1. ارتكاز التقل على راحة اليد بدلا من الأصابع و قاعتها، الأمر الذي يعمل على تأخير الدفع.
2. وضع المرفق منخفضاً بزاوية حادة مع الجسم وأحياناً ملتصقاً به.
3. الحجل بدلاً من الانزلاق في المرحلة الثالثة حيث يحدث تداخل بين الانزلاق.
4. الزحف لمسافة قصيرة جداً.

أما بخصوص الرقم القياسي في دفع الجلة لدى الرجال فهو بحوزة الأمريكي راندي بارنز و يقدر بـ 23.12 متر، أما لدى السيدات فهو بحوزة الروسية ناتاليا ليزوفسكايا و المقدر بـ 22.63 متر.

► رمي القرص.

يرجع أصل لعبة رمي القرص إلى زمن الألعاب اليونانية القديمة قبل الميلاد و التي تقدر بـ 1100 سنة ق.م، و في ذلك الوقت كان القرص عبارة عن حجر مسطح ثم تطور إلى البرونز، و كانت المشكلة قدماً اختلاف موازين الأقراس في عهد الإغريق بين الدول جميعها، و كانت تتراوح بين 1,35 و 4,75 كلغ. و كان يرمى بطريقتين الأولى الرمية الحرة حيث كان اللاعب يركض في دائرة قطرها سبع أقدام، و الطريقة الثانية كان يرمي فيها القرص من منصة عالية مرتفعة 30 سم تقريباً عن الأرض، بحيث لم يكن مسموها النزول منها أو التحرك فيها أي الرمي من الثبات. و مع انتهاء الدورات الأولمبية اليونانية اندثرت هذه اللعبة، و لم تعاود الظهور إلا مع بداية الدورات الأولمبية الحديثة عام 1896 م في أثينا، و قد حق آنذاك اللاعب الأمريكي غارييت مسافة قدرها 29,12 م، و كان الرمي آنذاك من الثبات و منذ ذلك التاريخ بدأ الأداء الفني لرمي القرص يظهر و يتطور مع اللاعبين.

- يرمي الرياضيون القرص من دائرة قطرها متراً و نصف المتراً.
- يمسك الرامي القرص في راحة إحدى يديه و تحيط أطراف أصابعه بالحافة.
- يدور الرامي أو الرامية دورة كاملة لتجمیع السرعة و القوة و يقذف القرص في نهاية نصف دورة أخرى.
- تُثير أطراف الأصابع القرص حينما يترك يد الرياضي فيطير القرص في الهواء بوضع منبسط إلى حد ما.

لكي يحصل لاعب القرص على أطول مسافة ممكنة يجب أن ينطلق القرص بأقصى سرعة ممكنة، و بزاوية معينة و يمسك اللاعب القرص بيده واحدة و يدور بسرعة حول نفسه مرة و نصف المرة و يرميه بحركة ذراع جانبية ليجعله يسبح في الهواء.

طريقة المنافسة .

- مسك القرص (القبض)
- وقفه الاستعداد.
- المرحمة التمهيدية.
- الدوران.
- وضع الرمي
- الرمي و التخلص.
- حفظ التوازن.
- متابعة القرص.

. أهم القوانيين

تطبق في رمي القرص قواعد رمي الكرة الحديدية (الجلة) نفسها، و حتى تكون المحاولة صحيحة، يجب أن تسقط الأداة في نقطة بين الحدين الداخليين لخطي مقطع الرمي. أما القرص فيرمى من دائرة قطرها 2.50 م.

لا تتحسب الرمية إذا دارت قدمًا الرامي خط الدائرة أو خارجها قبل وصول القرص إلى الأرض، كما يجب الخروج من الخلف أي من نصف الدائرة الخلفي المقابل للشبكة المعاكس لاتجاه الرمي. يقيس الحكم الرمية من الطرف الداخلي للدائرة إلى أقرب نقطة لامس فيها القرص الأرض. و حسب القوانيين الدولية، يحصل كل رياضي على 6 رميات، إذا كان عدد المتسابقين ثمانية أو أقل. وإذا كان العدد أكثر من ثمانية رياضيين مشتركين، يحصل كل واحد منهم على 3 رميات. يؤهل الثمانية رياضيين الأوائل أصحاب أطول الرميات للأدوار النهائية، حيث يحصل كل واحد منهم على 3 رميات أخرى.

. مواصفات القرص

جسم بشكل صحن يصنع من الخشب أو من مادة أخرى مناسبة و يحيط به إطار معدني ذو حد دائري. وزن القرص الذي يستعمله الرجال 2 كيلو غرام و قطره حوالي 22 سم أما القرص الذي تستعمله السيدات فوزنه 1 كيلو غرام و قطره حوالي 20 سم.

الرقم القياسي في رمي القرص لدى الرجال بحوزة الألماني يورغن و يقدر بـ 74.08 متر، أما لدى السيدات فهو بحوزة مواطنته غابريال رينتش المقدر بـ 76.80 متر.

► رمي المطرقة.

تشبه رياضة رمي القرص من حيث الحركة و مكان التنفيذ، حيث تقام من نفس دائرة رمي القرص الموجودة داخل قفص الرمي المحاط بالشبكة لتأمين الأشخاص المتواجدون خارجها (المترجون ، الحكام و الرياضيون ...) ، وفيها أيضا يدور اللاعب عدة مرات حول نفسه، محاولا إكساب المطرقة أكبر قدر ممكن من القوة الدافعة (عادة تكون بين 3 و 4 دورات و ربع عند المحترفين)، و تتكون المطرقة من الرأس، و هي كرة معدنية من الحديد أو النحاس ، أما من حيث الوزن فلها خصائص كرة الجلة ، و تتكون من كرة حديدية تزن 7.257 كلغ لدى الرجال و 4 كلغ لدى السيدات، و من الكابل و هو سلك من الصلب أخيرا من المقبض و هو مصنوع من المعدن الصلب و الكل يشكل ما طوله 1.195 متر عند السيدات و 1.215 متر عند الرجال.

الرقم القياسي لرمي المطرقة رجال هو بحوزة الأوكراني يوري سيديك و يقدر بـ 86.74 متر، أما لدى السيدات فهو بحوزة البولونية أنيتا فلودارسكي و المقدر بـ 82.98 متر.



قائمة المراجع:

- حسن شلتون و آخرون، (1993). الرمي في العاب القوى، ط5، القاهرة: دار المعارف.
- حسن عبد الجود. (1988). سباقات الجري . ط1. دار العلم للملائين .
- خريبط، مــر. & مصطفى الأنصاري، ع. (2002). ألعاب القرى. عمان: الدار العلمية الدولية للنشر و التوزيع و دار الثقافة للنشر و التوزيع.
- رisan خريبط و عبد الرحمن مصطفى الأنصاري (2002). ألعاب القرى . ط1. عمان: الدار العلمية الدولية للنشر و التوزيع .
- سليمان علي حسن و آخرون. (1979) مسابقات الميدان و المضمار. القاهرة: دار المعارف.
- فراج عبد الحميد توفيق. (2003). موسوعة ألعاب القوى 2 . بيروت: جار الوفاء للطباعة و النشر.
- قاسم المندلاوي و آخرون. (1990) الأسس التدريبية لفعاليات ألعاب القوى.
- قاسم حسن حسين. (1987). التدريب الميداني لركض المسافات القصيرة.
- كمال جميل الرياضي. (1984). المنطقات و المفاهيم الأساسية في طرق التعليم بألعاب القوى. الواصفية للطباعة النشر.
- كمال جميل الرياضي. (2005) الجديد في ألعاب القوى. الأردن: الجامعة الأردنية.
- كمال عبد الحميد ، محمد صبحي حسانين (1997). اللياقة البدنية - ومكوناتها - الأسس النظرية . الإعداد البدني طرق القياس ، الطبعة 3 ، القاهرة : دار الفكر العربي
- مفتى ، إبراهيم حماد(2010). التدريب الرياضي للناشئين والمدرب الناجح. الطبعة 1.القاهرة: دار الفكر العربي.





المراجع الأجنبية

- ❖ Billouin, A. (1980). *Athlétisme Techniques-Conseils*. Paris : éd. Solar.
- ❖ Costill, D. (1984). *La course de fond approche scientifique*. Paris : éd. Vigot.
- ❖ F Aubert , T Blacon et S Levicq (2005) – *Athlétisme . 2– Les Sauts*. Paris :édition Revue EPS,
- ❖ Gajer, B., HANON, C., MARAJOS, J. & VOLLMER, J-C. (2000). *Le 800m : Analyse descriptive et entraînement*. Paris : éd. INSEP.
- ❖ Haudicot, P. (2005). *La vitesse en demi-fond*. In AEFA.
- ❖ Jousselin, E. (1986). *Utilisation pratique du concept de seuil dans le suivi physiologique*. In AEFA, 94.
- ❖ Nummela, A. (2006). *Rôle des facteurs neuromusculaires dans les performances d'endurance aérobie*. Paris : éd. INSEP.
- ❖ Paavolainen, L., Kkinen, K-H, Hmlinen, I., Nummela, A. & Rusko, H. (1999). Time by improving running economy and muscle power Explosive-strength training improves 5-km running. In *J. App. Physiology*.
- ❖ Smail, A. (2004). *Comment améliorer les résultats de l'athlétisme de haut niveau*. Paris : éd. Amphora,
- ❖ Thompson, P. J-L. (1991). *Introduction à la théorie de l'entraînement*. Londres : éd. IAAF.